
PELATIHAN COREL DRAW DI MTS NURUL IMAN KARANGANYAR

Imam Hidayat ¹⁾, Wahyu Nugroho ²⁾, Andi Wapa ³⁾

^{1,2,3)} Universitas Bakti Indonesia

imambuldog@gmail.com

ABSTRAK: pengabdian ini bertujuan untuk memberikan pemahaman tentang *corel draw*. Kegiatan pengabdian masyarakat yang disosialisasikan oleh pihak Universitas Bakti Indonesia di Desa Dawuhan Wetan merupakan wujud upaya pengamalan Tri dharma Perguruan tinggi yaitu Pengabdian pada Masyarakat. Upaya ini dilaksanakan pada masa pandemi dunia yang sedang melanda Indonesia. Termasuk Desa Dawuhan Wetan Kecamatan Rowokangkung, Kabupaten Lumajang. Dalam menyikapi dan membantu warga dalam menghadapi era new normal, khususnya di bidang Teknik Informatika, penulis menerapkan dan memperagakan bentuk proses pelatihan yang mudah dipahami dan mudah dimengerti. Aspek sasaran yang dituju oleh penulis adalah anak-anak yang sekolah di tingkat menengah pertama, dengan berbagai metode tinjauan hasil lapangan yang dirasa sangat perlu adanya bimbingan dan pengenalan. Penulis menemukan permasalahan yaitukurangnya pengetahuan siswa-siswi MTS NURUL IMAN di dusun Karanganyar 1 dalam teknologi. Maka dari permasalahan tersebut penulis memberikan bimbingan dan pengenalan teknologi yang bertujuan untuk membantu anak-anak sekolah tingkat menengah pertamadalam mengenal teknologi lebih baik lagi.

Kata kunci : Implementasi, Corel Draw, Siswa Mts.

ABSTRACT: *This service aims to provide an understanding of Corel Draw. The community service activities socialized by the Bakti Indonesia University in Dawuhan Wetan Village are a form of effort to practice the Tri Dharma of Higher Education, namely Community Service. This effort was carried out during the world pandemic that is currently hitting Indonesia. Including Dawuhan Wetan Village, Rowokangkung District, Lumajang Regency. In responding to and helping residents in facing the new normal era, especially in the field of Informatics Engineering, the author applies and demonstrates a form of training process that is easy to understand and easy to understand. The target aspect targeted by the author is children who go to junior high school, with various methods of reviewing field results that are considered very necessary for guidance and introduction. The author found a problem, namely the lack of knowledge of MTS NURUL IMAN students in Karanganyar 1 hamlet in technology. So from this problem, the author provides guidance and introduction to technology which aims to help junior high school children get to know technology better.*

Keywords: *Implementation, Corel Draw, Students of MTs*

Pendahuluan

Pengabdian masyarakat didasarkan pada falsafah pendidikan yang didasarkan pada undang-undang dasar 1945 dan undang-undang nomor 20 tahun 2003, tentang

sistem pendidikan nasional menyatakan bahwa pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran (Desnelita et al., 2019). agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual, keagamaan, pengendalian dirinya, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat, bangsa dan negara (Wapa, 2024).

Tri Darma Perguruan Tinggi yang meliputi Pendidikan, Penelitian dan pengabdian pada masyarakat merupakan satu kesatuan yang utuh dan tidak dapat dipisahkan (Wapa & Wijaksono, 2023). Pengabdian merupakan suatu kegiatan yang sudah diprogramkan oleh suatu lembaga perguruan tinggi. Dengan demikian pengabdian merupakan implementasi dari salah satu amanat Tri Darma Perguruan Tinggi. Di samping itu pengabdian ini memberikan kontribusi yang nyata bagi masyarakat dalam berbagai bidang ilmu, seperti bidang sosial, budaya, bidang keagamaan maupun dalam bidang-bidang yang lain sehingga program pengabdian dapat menyentuh langsung dengan masyarakat serta membantu program pemerintah daerah.

Oleh sebab itu program pengabdian ini bertujuan untuk mengaplikasikan ilmu dilingkungan masyarakat di isi oleh program- program kegitatan yang dapat memberikan kontribusi dalam kehidupan masyarakat setempat karena berbagai program yang di laksanakan selama menjalankan pengabdian adalah program yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat setempat. Judul yang kami angkat adalah implementasi teknologi terhadap para tenaga pendidikan di desa Dawuhan Wetan Kec. Rowokangkung Lumajang.

Permasalahan

Terdapat beberapa masalah yang penulis temukan dalam pengabdian desa didesa Banyuputih Kidul Bpk Syamsul Arifin selaku Kepala desa mayoritas kurang memahami dan mengerti apa itu teknologi. Disamping aktifitas warga dawuhan yang mayoritas petani dan peternak sungguh sangat asing dengan kata teknologi, jadi dengan adanya kegiatan pengabdian ini diharapkan membantu agar generasi generasi berikutnya terutama pelajar atau siswa-siswi MTs setempat bisa lebih memahami dan mengerti apa itu Teknologi dan seberapa pentingnya teknologi itu tersebut. Penulis mencoba untuk menelusuri setiap dusun untuk memberikan pembelajaran dan motivasi tentang teknologi serta apa saja manfaatnya, Di jaman sekarang ini yang rata-rata semuanya menggunakan kecanggihan teknologi. Sasaran penulis adalah guru MTs yang ada di Banyuputih Kidul. Hasil dari penelusuran tersebut, penulis tertarik untuk meningkatkan motivasi dan minat para tenaga pendidik yang kurang paham dan mengerti apa pentingnya teknologi khususnya *Corel Draw*.

Tujuan

Adapun tujuan dilaksanakan pengabdian adalah sebagai berikut:

- a. Untuk mengenalkan dan memberikan pandangan bahwa teknologi itu memang sangat penting.
- b. Untuk mempermudah segala kebutuhan di era seperti sekarang yang serba Digital.
- c. Tercipta pengembangan kerja sama antar disiplin ilmu.
- d. Tumbuh wawasan dan kesadaran dinamika social dalam pembangunan masyarakat.
- e. Tumbuh rasa bangga, semangat kerja dan kemandirian masyarakat.
- f. Tercipta partisipasi masyarakat dalam pembangunan nasional.

Metode Pelaksanaan

Kerangka Pemecahan Masalah

Pengabdian masyarakat di Era Pandemi saat ini menemukan banyak sekali permasalahan yang bisa diangkat. Namun, penulis berfokus pada masalah di bidang teknologi. Tidak bisa dipungkiri bahwa bidang teknologi saat ini mengalami kesulitan yang besar. Mulai dari pengalihan pembelajaran tatap muka menjadi pembelajaran Daring (Khusniyah & Hakim, 2019). Bukan hanya anak-anak yang mengalami kesulitan, namun guru dan wali murid juga mengalami kesulitan. Pandemi Covid-19 yang secara tiba-tiba menyerang dunia seakan tidak memberikan ruang untuk berfikir terlalu lama.

Terdapat dua faktor utama penghambat pengenalan Teknik dasar *Corel Draw* (Anisah, 2021).

1. Sarana dan Prasarana yang kurang memadai.

Sekolah-sekolah di Indonesia apalagi di daerah pelosok banyak sekali yang masih tidak memiliki fasilitas sarana dan prasarana yang memadai untuk menunjang kegiatan belajar mengajar secara Digital.

2. Anggaran atau Biaya

Biaya untuk melakukan praktek dan pengenalan teknologi tentunya sering dikeluhkan oleh wali murid. Peralatan Digital bukanlah barang yang murah dan mudah didapat. Sementara biaya sekolah dan keperluan rumah tangga juga harus tetap di cukupi.

Realisasi Pemecahan Masalah

Banyaknya masalah-masalah dalam pengenalan teknologi ini tentunya harus segera diatasi. Semua dusun di desa Dawuhan Wetan mengalami ketertinggalan dalam pengetahuan tentang pentingnya teknologi. Setelah melakukan survey lokasi, penulis menemukan berbagai permasalahan tentang mengenalkan teknologi yang dapat dikaji dan diatasi bersama.

Dari semua dusun di desa Banyuputih Kidul tersebut penulis memilih satu dusun, dusun tersebut adalah Karanganyar 1. Di dusun Karanganyar 1 tersebut penulis memilih target siswa-siswi MTS. Sebagai calon sarjana Teknik Informatika. Tentunya teknologi menjadi salah satu fokus penulis untuk terus dikaji. Dusun Karanganyar 1 sepertinya memiliki calon generasi-generasi muda yang paham akan pentingnya teknologi.

Untuk memecahkan masalah-masalah diatas, maka penulis berinisiatif memberikan pelatihan teknologi di dusun Karanganyar 1. Pelatihan tersebut dilaksanakan guna menambah kemampuan siswa dalam peningkatan kemampuan tentang teknologi.

Waktu dan Tempat

Pelatihan teknik dasar *Corel Draw* di lakukan setiap hari senin pukul 07 : 30 WIB sampai pukul 08 : 30 WIB di MTS NURUL IMAN selama bulan Agustus 2021.

Metode Yang Digunakan

Metode yang digunakan dalam mencapai tujuan pengenalan teknologi di dusun Karanganyar 1 adalah sebagai berikut :

- a. Mengenalkan sebuah Aplikasi :karena terdapat banyak sekali Aplikasi yang telah tercipta dan bermacam macam fungsinya.
- b. Menentukan Aplikasi apa yang tepat :karena banyaknya Aplikasi penulis akan memberikan arahan dan contoh Aplikasi yang tepat dengan keahliannya masing-masing.
- c. Pemilihan alat yang tepat : ketika memilih sebuah alat kita harus menyesuaikan kebutuhan kita, jika hanya untuk keperluan pengetikan dan tugas seperti makalah atau laporan tentu laptop dan komputer dengan spesifikasi menengah kebawah masih bisa beroperasi dengan normal, Tapi jika kebutuhan kita Editing Video dan pembuatan Animasi tentunya laptop dan komputer kita harus memiliki spesifikasinya menengah ke atas paling tidak memiliki RAM 8 hingga

RAM 16 agar tidak menghambat proses Editing.

- d. Menetapkan rencana pengenalan teknologi yang sesuai dengan situasi dan kemampuan anda sendiri .karna dengan keterbatasan fasilitas yang ada tidak banyak yang bisa di kenalkan ,mungkin beberapa Aplikasi atau satu Aplikasi yang paling banyak diminati dan sangat di butuhkan.

Pelaksanaan

Pengabdian masyarakat Universitas Baki Indonesia (UBI) diselenggarakan mulai tanggal 05 Agustus 2021 sampai dengan tanggal 20 September 2021. Pengabdian di desa Dawuhan Wetan dengan mengangkat tema ‘Implementasi teknologi terhadap tenaga pendidikan di MTs Karanganyar’ bersifat terbatas. Dalam laporan pelaksanaan kegiatan pengabdian individu ini penulis membuat program yang bertujuan untuk memberikan wawasan dan sekaligus mengenalkan tentang Teknologi. Masalah yang ditemukan di era New Normal dalam bidang teknologi tentunya tidak sedikit. Namun,penulis terfokus pada permasalahan yang berkaitan dengan caramengenalkan dan memberi tahuapa fungsi sebuah Aplikasi tersebut. Permasalahan yang ditemui di dusun Karanganyar 1 adalah kurangnya edukasi dan di samping itu juga penulis menemukan

Hasil Dan Luaran

Diuraikan untuk menjawab hasil pelaksanaan pengabdian secara komprehensif sesuai dengan solusi dan target. Luaran pengabdian bisa berupa hasil produk, ataupun peningkatan/kemajuan SDM mitra. Antusias atau ketertarikan siswa-siswi MTS NURUL IMAN di dusun Karanganyar 1 terhadap teknologi sangat tinggi. Hal tersebut patutnya menjadi konsentrasi bersama, mengingat bahwa kesadaran untuk menuntut ilmu siswa-siswi MTS NURUL IMANdusun Karanganyar 1 sangat tinggi.

Kegiatan pengenalan ini dilaksanakan di MTS NURUL IMAN. setiap hari senin mulai pukul 07.30 WIB sampai dengan pukul 08.30 WIB. Hasil yang diperoleh dari bimbingan pengenalan tentang teknologi .sangat memuaskan dengan adanya pengenalan tersebut siswa-siswi sekarang lebih mengenal teknologi. Dalam kegiatan ini tentunya terdapat faktor pendukung dan faktor penghambat. Faktor pendukungnya siswa-siswi dan guru TIK di MTS NURUL IMAN dusun Karanganyar 1 sangat mudah memahami dan sangat di siplin. Sedangkan faktor penghambat yang ditemui di kelas adalah fasilitas yang kurang memadai seperti LCD proyektor yang belum ada.



Gambar 1 dan 2. Pelatihan dasar mengenai *Corel Draw* terhadap siswa MTS Nurul Iman





Kegiatan pelatihan ini bertujuan tidak hanya mendesain yang Tujuan penggunaan CorelDRAW dalam desain logo adalah untuk menciptakan logo yang visual, profesional, dan mudah di-skalakan. CorelDRAW memungkinkan desainer untuk membuat desain vektor dengan presisi tinggi, yang ideal untuk logo karena dapat diperbesar tanpa kehilangan kualitas (Wengrum & Nurhartanto, 2021). Selain itu, CorelDRAW memiliki fitur yang memudahkan manipulasi bentuk, teks, dan warna, sehingga logo dapat dibuat dengan detail dan unik.

Berikut adalah beberapa tujuan spesifik menurut (Harianto & Sartika Wiguna, n.d.) :

1. Ciptakan Desain Vektor: CorelDRAW memungkinkan pembuatan logo menggunakan grafik vektor, yang berarti logo dapat diperbesar tanpa kehilangan kualitas.
2. Manfaatkan Fitur Canggih: CorelDRAW menyediakan berbagai fitur seperti pen, bezier, dan efek, yang memudahkan desainer untuk menciptakan logo yang unik dan menarik.
3. Detail dan Keakuratan: CorelDRAW memungkinkan pembuatan logo dengan detail yang tinggi, seperti pembuatan garis, lengkungan, dan pewarnaan yang presisi.
4. Identitas Merek: Logo yang dibuat dengan CorelDRAW dapat digunakan sebagai identitas visual merek, yang dapat digunakan untuk berbagai keperluan seperti website, brosur, dan lain-lain. Secara keseluruhan, CorelDRAW adalah alat yang ideal untuk mendesain logo karena kemampuannya dalam menghasilkan logo

yang berkualitas tinggi, profesional, dan mudah di-skalakan.



Gambar 3 dan 4. Belajar dalam pembuatan desain dan logo

Membuat Logo dengan Teks: CorelDRAW memungkinkan desainer untuk membuat logo yang menggabungkan teks dengan gambar, dan menyediakan berbagai font yang dapat digunakan untuk logo.

Kesimpulan

Kegiatan pengabdian masyarakat yang disosialisasikan oleh pihak Universitas Bakti Indonesia di Desa Dawuhan Wetan merupakan wujud upaya pengamalan Tri dharma Perguruan tinggi yaitu Pengabdian pada Masyarakat. Upaya ini dilaksanakan pada masa pandemi dunia yang sedang melanda Indonesia. Termasuk Desa Dawuhan Wetan Kecamatan Rowokangkung, Kabupaten Lumajang. Dalam menyikapi dan membantu warga dalam menghadapi era new normal, khususnya di bidang Teknik Informatika, penulis menerapkan dan memperagakan bentuk proses pelatihan yang mudah dipahami dan mudah dimengerti.

Aspek sasaran yang dituju oleh penulis adalah anak-anak yang sekolah di tingkat menengah pertama, dengan berbagai metode tinjauan hasil lapangan yang dirasa sangat perlu adanya bimbingan dan pengenalan. Penulis menemukan permasalahan yaitukurangnya pengetahuan siswa-siswi MTS NURUL IMAN di dusun Karanganyar 1 dalam teknologi. Maka dari permasalahan tersebut penulis memberikan bimbingan dan pengenalan teknologi yang bertujuan untuk membantu anak-anak sekolah tingkat menengah pertamadalam mengenal teknologi lebih baik lagi.

Daftar Pustaka

- Anisah, G. (2021). Pelatihan Digital Marketing Menggunakan Platform Marketplace Shopee Untuk Kelompok Pemuda Wirausaha Di Desa Mulyoagung-Bojonegoro. *Mafaza : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 1-10. <https://doi.org/10.32665/mafaza.v1i1.256>
- Desnelita, Y., Gustientiedina, G., Susanti, W., Nasien, D., & Noratama Putri, R. (2019). Pkms Pelatihan Desain Grafis Menuju Wirausaha Bagi Pemuda Rt.03 Rw.04 Kelurahan Umban Sari. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(2), 266-272. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v3i2.3662>
- Hariato, W., & Sartika Wiguna, A. (n.d.). *PELATIHAN COREL DRAW UNTUK PERANGKAT DESA NGAWONGGO KECAMATAN TAJINAN*. <https://doi.org/10.31604/jpm.v3i1.1-4>
- Khusniyah, N. L., & Hakim, L. (2019). Efektivitas Pembelajaran Berbasis Daring: Sebuah Bukti Pada Pembelajaran Bahasa Inggris. *Jurnal Tatsqif*, 17(1), 19-33. <https://doi.org/10.20414/jtq.v17i1.667>
- Wapa, A. (2024). *Penerapan (Tabel Pejumlahan Pintar) TAPEntar Terhadap Pembukuan Keuangan Usaha Tape Di Desa Pakem Bondowoso*. 1(2), 94-102. <https://doi.org/10.57203/abdiwangi.v1i2.2024.94-102>
- Wapa, A., & Wijaksono, A. (2023). PROGRAM PAWON URIP SEBAGAI UPAYA MEMENUHI. *Jurnal Abdiwangi | Jurnal Pegabdian Kepada Masyarakat Vol. 1 | No. 1 | Oktober 2023 | Hal: 54-64* <https://Jurnal.Poliwangi.Ac.Id/Index.Php/Abdiwangi>, 1(1), 1-8.

Wengrum, T. D., & Nurhartanto, A. (2021). Pengembangan Modul Digital Bahasa Inggris Bagi Mahasiswa Bisnis Di Era Pandemi Covid-19. *Jurnal Teknologi Pendidikan (JTP)*, 14(2), 148. <https://doi.org/10.24114/jtp.v14i2.28341>